



PARKING GRATUIT
P

- 1 ACCUEIL
- 2 FORMATIONS BACHELOR
- 3 FORMATION CONTINUE
- 4 HEIA-FR & DURABILITÉ
Quelques projets innovants et durables
> Hall d'entrée du bâtiment A

5 SÉANCES D'INFORMATION BACHELOR ET MASTER
Brève introduction aux études HES puis répartition par filière
> Auditorio E. Gremaud
⌚ 10h00 / 13h30

6 PANIQUE EN BIBLIOTHÈQUE
Escape game sur les fake news en sciences
> Bibliothèque, 3^{ème} étage
⌚ Toutes les 60 min

Chimie

- 7 MICROMONDE
À la découverte des micro-organismes
> Bât. B, laboratoire B20.15
- 8 LA CHIMIE DU CHANVRE SOUS LA LOUPE
Que contiennent les plants de chanvre ? Découvrez notre test rapide en action !
> Bât. B, laboratoire B20.04
- 9 MIEL : ÉLÉMENTS ET ORIGINE
D'où vient votre miel ? La réponse par l'analyse des éléments !
> Bât. B, laboratoire B20.11
- 10 SIMULATION DE RÉACTEURS CHIMIQUES
Simulez la conduite d'un réacteur chimique pour réaliser une réaction en toute sécurité.
> Devant les ascenseurs B20-C20

Architecture

- 12 KAPLA
Atelier de constructions géantes
> Bât. B, 4^{ème} étage
- 13 LA CRÉATION D'UN PAVAGE : TOUTE UNE GÉOMÉTRIE !
Testez des manières de carrelers un sol à l'aide de polygones réguliers.
> Bât. C, 4^{ème} étage
- 14 ARCHIQUIZ BILINGUE
> Bât. C, 4^{ème} étage
- 15 C'EST QUOI UNE VILLE ?
Atelier de maquette, collage et dessin pour réaliser une ville imaginaire
> Halle bleue, bluefactory

16 DE LA BRIQUE À LA VOÛTE, CONSTRUCTION D'UN PONT
Réalisez un pont avec une clé de voûte et marchez dessus afin de vérifier sa résistance !
> Halle bleue, bluefactory

Informatique et systèmes de communication

- 17 L'HEURE DE CODE AVEC MINECRAFT
Explorez les secrets de la programmation en vous amusant
> Bât. C, salle C00.04
- 18 PROGRAMMATION DE FEUX DE CIRCULATION
Contrôlez les feux de circulation pour un passage à piétons en programmant un mini-ordinateur.
> Bât. C, salle C00.16
⌚ Toutes les 45 min / sur inscription
- 19 ESCAPE ROOM ET ÉCHANGES SUR LA SÉCURITÉ INFORMATIQUE
Résolvez les énigmes et posez toutes vos questions à nos experts !
> Bât. C, salle C00.22
⌚ Toutes les 20 min / sur inscription
- 20 L'IA FAIT SON SHOW
Savez-vous comment fonctionne l'intelligence artificielle ? Découvrez comment ChatGPT vous répond et comment Dall-E crée des dessins.
> Bât. C, salle C10.12
- 21 PROGRAMMATION DU PICOMO AVEC CIRCUITPYTHON
Après avoir assemblé votre PicoMo au stand 26, personnalisez-le avec votre propre jeu.
> Bât. C, salle C10.22
⌚ Toutes les 25 min

Génie électrique

- 23 SON ET LUMIÈRE AU LABORATOIRE HAUTE TENSION
Domptage d'arcs électriques pour le plaisir de vos yeux et de vos oreilles
> Bât. G, laboratoire G00.07
⌚ Toutes les 30 min
- 24 STABILITÉ DES RÉSEAUX ÉLECTRIQUES
Présentation du laboratoire de réseaux électriques et de son émulateur
> Bât. G, laboratoire G00.15
⌚ Toutes les 30 min

- 25 CONCOURS EUROBOT
Des robots joueurs et autonomes, imaginés et construits par des étudiant-es
> Bât. G, salle G00.22
- 26 PICOMO
Construisez votre micro-ordinateur !
> Bât. G, salle G10.07
- 27 IMPRESSION DIGITALE DE DOCUMENTS SÉCURITAIRES
Imprimez votre carte personnalisée de Visiteur des Portes ouvertes 2025 !
> Bât. G, salle G10.22

Génie mécanique

- 28 COMMUNIQUER SUR LA DURABILITÉ
Présentation de 7 posters réalisés par les étudiant-es de 1^{ère} année
> Bât. G, couloirs
- 29 MECAKIT
Récupérez les composants du MecaKit sur les stands 30 à 34, afin de le construire et de mesurer votre adresse à 3 points !
> Bât. F, Halle mécanique
- 30 LE CHANT DE LA PLAQUE : NOEUDS ET VENTRES
Visualisation des modes de vibration d'une plaque
> Bât. F, mezzanine F01
- 31 LE STRESS DES MATÉRIAUX
Détermination des contraintes dans une pièce mécanique
> Bât. F, mezzanine F01
- 32 RÉNOVATION EN ÉQUILIBRE
Découvrez les impacts d'un bâtiment et imaginez des solutions pour le rendre plus écologique !
> Bât. F, Halle mécanique
- 33 CLEARED FOR TAKEOFF
Découvrez les engins volants développés par le groupe Drones !
> Bât. F, Halle mécanique
- 34 SHELL ECO-MARATHON
Une voiture pouvant parcourir 315 km avec 1 litre d'essence – conçue et réalisée à la HEIA-FR
> Bât. F, Halle mécanique

35 NOS ÉTUDIANT-ES ONT DU TALENT
Projets d'étudiant-es : analyse et reconstruction virtuelle d'un système mécanique + démonstration d'un robot
> Bât. F, salle F00.06 + mezzanine F01

♀ BAR > Bât. F, salle F00.06

Génie civil

- 36 CONSTRUIRE SA MAISON
Construisez de petites maisons en briques, et repartez avec !
> Bât. F, Halle structure, mezzanine
- 37 ART TERRE À TERRE
Peinture avec les sols
> Bât. F, Halle structure
- 38 MISSION RUPTURE – LA RÉSISTANCE DU BÉTON ARMÉ
Assistez à un test de flexion de poutres en béton armé !
> Bât. F, Halle structure
⌚ 11h15 / 14h45
- 39 UN AUTRE REGARD
Simulation de différents handicaps visuels
> Bât. C., salle C10.15
- 40 BÉTONNER SA MAIN
Faites l'empreinte de votre main comme celles des dinosaures.
> Bât. F, Halle structure
- 41 FORCES DE LA NATURE - COMPRENDRE POUR PRÉVENIR
Tout savoir sur les éboulements, débordements, inondations, érosions, tremblements de terre, etc.
> Bât. F, Laboratoire d'hydraulique
- 42 STRUCTUREZ L'AVENIR - RÉALITÉ VIRTUELLE EN CONSTRUCTION
Dessinez votre structure, modélisez-la et visualisez-la en réalité virtuelle !
> Bât. F, Halle structure

♀ BAR > Bât. F, Halle structure, mezzanine